

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-331696

(43)公開日 平成11年(1999)11月30日

(51)Int.Cl.⁶

H 0 4 N 5/265
G 0 6 T 1/00

識別記号

F I

H 0 4 N 5/265
G 0 6 F 15/66

4 7 0 J

審査請求 未請求 請求項の数30 O.L (全 16 頁)

(21)出願番号 特願平11-63086

(22)出願日 平成11年(1999)3月10日

(31)優先権主張番号 特願平10-75079

(32)優先日 平10(1998)3月10日

(33)優先権主張国 日本 (JP)

(71)出願人 000001007

キヤノン株式会社

東京都大田区下丸子3丁目30番2号

(72)発明者 片山 達嗣

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ

ノン株式会社内

(72)発明者 矢野 光太郎

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ

ノン株式会社内

(72)発明者 羽鳥 健司

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ

ノン株式会社内

(74)代理人 弁理士 渡部 敏彦

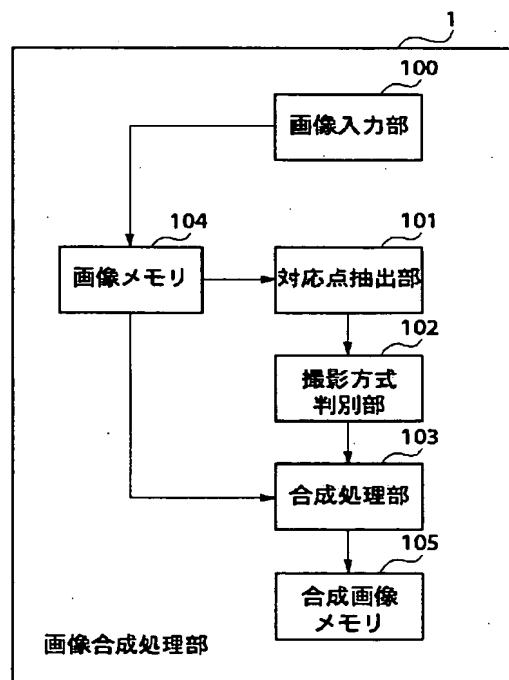
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 画像処理方法、装置および記録媒体

(57)【要約】

【課題】 画像だけを利用して自動的に合成方法を選択することができる画像処理方法を提供する。

【解決手段】 画像処理装置は、撮影した画像を入力する画像入力部100、入力した画像を一時保持する画像メモリ104、画像メモリ104に保持された画像間の対応点情報を抽出する対応点抽出部101、抽出された対応点情報を基に撮影時の撮影方式を判別する撮影方式判別部102、判別された撮影方式に応じて各々の画像を適切に合成する合成処理部103、および合成された画像を保持する合成画像メモリ105を有する。対応点抽出部101では2つの画像の対応点を抽出し、撮影方式判別部102では抽出された撮影方式として並進撮影であるかパンニング撮影であるかを判別する。合成処理部103では、判別された撮影方式にしたがって画像の合成処理を行う。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数の画像を入力する入力工程と、前記複数の画像を用いて、複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択工程とを有する画像処理方法。

【請求項2】 前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価工程を有し、

前記選択工程は、前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項3】 前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出工程を有することを特徴とする請求項2記載の画像処理方法。

【請求項4】 前記評価工程は、前記対応点に基づいて画像合成した場合に生じる合成誤差を計算し、前記合成誤差を所定値と比較することによって合成方法を評価することを特徴とする請求項3記載の画像処理方法。

【請求項5】 前記評価工程は、前記対応点に基づいて、少なくとも2種類の合成方法それぞれを用いて画像合成した場合の合成誤差を計算し、それぞれの前記合成誤差の大小を比較することによって合成方法を評価することを特徴とする請求項3記載の画像処理方法。

【請求項6】 前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影とに対応した合成方法であることを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項7】 前記パンニング撮影に応じた合成方法は、前記複数の画像を撮影焦点距離を半径とする仮想円筒面上、又は仮想球面上に座標変換した変換画像を用いることを特徴とする請求項6記載の画像処理方法。

【請求項8】 前記パンニング撮影に応じた合成方法が360°パノラマ画像を生成する場合、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を生成する際に生じる画像のずれを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正工程を有することを特徴とする請求項6記載の画像処理方法。

【請求項9】 複数の画像を入力する入力工程と、前記複数の画像を用いて、複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択工程とを実行させるプログラムを、コンピュータで読み取り可能に記録する記録媒体。

【請求項10】 前記選択工程は、前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価工程を有し、前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする請求項9記載の記録媒体。

【請求項11】 前記プログラムが前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出工程を実行させるプログラムであることを特徴とする請求項10

記載の記録媒体。

【請求項12】 前記評価工程は、前記対応点に基づいて、画像合成した場合に生じる合成誤差を計算し、前記合成誤差を所定値と比較することによって合成方法を評価することを特徴とする請求項11記載の記録媒体。

【請求項13】 前記評価工程は、前記対応点に基づいて、少なくとも2種類の合成誤差を計算し、それぞれの前記合成誤差の大小を比較することによって合成方法を評価することを特徴とする請求項11記載の記録媒体。

【請求項14】 前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影とに対応した合成方法であることを特徴とする請求項9記載の記録媒体。

【請求項15】 前記パンニング撮影に応じた合成方法は、前記複数の画像を撮影焦点距離を半径とする仮想円筒面上、又は仮想球面上に座標変換した変換画像を用いることを特徴とする請求項14記載の記録媒体。

【請求項16】 前記プログラムは、前記パンニング撮影に応じた合成方法が360°パノラマ画像を生成する場合、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を生成する際に生じる画像のずれを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正工程を実行させるプログラムであることを特徴とする請求項14記載の記録媒体。

【請求項17】 複数の画像を入力する入力手段と、前記複数の画像を用いて、複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択手段とを有する画像処理装置。

【請求項18】 前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価手段を有し、前記選択手段は前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする請求項17記載の画像処理装置。

【請求項19】 前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出手段を有することを特徴とする請求項18記載の画像処理装置。

【請求項20】 前記評価手段は、前記対応点に基づいて画像合成した場合に生じる合成誤差を計算し、前記合成誤差を所定値と比較することによって合成方法を評価することを特徴とする請求項19記載の画像処理装置。

【請求項21】 前記評価手段は、前記対応点に基づいて、少なくとも2種類の合成方法それぞれを用いて画像合成した場合の合成誤差を計算し、それぞれの前記合成誤差の大小を比較することによって合成方法を評価することを特徴とする請求項19記載の画像処理装置。

【請求項22】 前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影とに対応した合成方法であることを特徴とす

る請求項17記載の画像処理装置。

【請求項23】前記パンニング撮影に応じた合成方法は、前記複数の画像を撮影焦点距離を半径とする仮想円筒面上、又は仮想球面上に座標変換した変換画像を用いることを特徴とする請求項22記載の画像処理装置。

【請求項24】前記パンニング撮影に応じた合成方法が360°パノラマ画像を生成する場合、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を生成する際に生じる画像のズレを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正手段を有することを特徴とする請求項22記載の画像処理装置。

【請求項25】複数の画像を入力する入力工程と、前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出工程と、前記対応点に基づいて複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択工程とを有する画像処理方法。

【請求項26】前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価工程を有し、

前記選択工程は、前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする請求項25記載の画像処理方法。

【請求項27】前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影とにに対応した合成方法であることを特徴とする請求項25記載の画像処理方法。

【請求項28】前記評価工程は、円筒写像変換又は球面写像変換を利用することを特徴とする請求項26記載の画像処理方法。

【請求項29】前記合成方法は、アフィン変換又はプロジェクション変換を利用することを特徴とする請求項25記載の画像処理方法。

【請求項30】撮影地点の周りの全方向を撮影した前記複数の画像を合成し、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を形成する際に生じる画像のズレを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正工程を有することを特徴とする画像処理方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、画像の一部が重複している複数の画像を合成してパノラマ画像あるいは高精細画像を生成する画像処理方法、装置および記録媒体に関する。

【0002】

【従来の技術】複数の画像を合成してパノラマ画像などを生成する場合、撮影方式に応じて適切な合成処理方式を設定することが重要である。ここで言う合成処理方式とは、アフィン変換、プロジェクション変換、円筒写像変換などである。

【0003】撮影方式を設定する方法として、従来で

は、合成の際に撮影方式を操作者が入力する方法、ジャイロなどのハードウェアをカメラに装着してジャイロの出力情報を用いて撮影方式を推定する方法があった。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、前者の設定方法では、合成処理に際して操作者が撮影方式を入力する必要があり、撮影時の状況を覚えておかなければならず、負荷が大きかった。また、後者の設定方法ではカメラにジャイロなどの検出装置を装着する必要があり、カメラが大型化してしまうというデメリットがあり、さらにオンラインで合成処理を行う場合、ジャイロ出力情報等を何らかの方法で保持する必要があった。

【0005】そこで、本発明は、上記問題点を鑑みてなされたものであり、画像だけを利用して自動的に合成方法を選択することができる画像処理方法、装置および記録媒体を提供することを目的とする。

【0006】本発明の他の目的は、画像を用いて撮影方法を判別し、撮影方法に応じた画像合成を行うことにより、撮影方法に応じてより高精度な画像合成を行うことである。

【0007】本発明の更に別の目的は、複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価して、適切な合成方法を選択することである。

【0008】本発明の更に別の目的は、複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出してより正確に合成方法を選択することである。

【0009】本発明の更に別の目的は、円筒写像変換や球面写像変換を用いることにより、並進撮影かパンニング撮影かの判別をより容易にできるようにすることである。

【0010】本発明の更に別の目的は、360°パノラマ画像をより高精度に、かつ自動的に合成できるようにすることである。

【0011】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するためには、本発明の請求項1に記載の画像処理方法は、複数の画像を入力する入力工程と、前記複数の画像を用いて、複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択工程とを有する。

【0012】請求項2に記載の画像処理方法は、請求項1に係る画像処理方法において、前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価工程を有し、前記選択工程は、前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする。

【0013】請求項3に記載の画像処理方法は、請求項2に係る画像処理方法において、前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出工程を有することを特徴とする。

【0014】請求項4に記載の画像処理方法は、請求項3に係る画像処理方法において、前記評価工程は、前記

対応点に基づいて画像合成した場合に生じる合成誤差を計算し、前記合成誤差を所定値と比較することによって合成方法を評価することを特徴とする。

【0015】請求項5に記載の画像処理方法は、請求項3に係る画像処理方法において、前記評価工程は、前記対応点に基づいて、少なくとも2種類の合成方法それぞれを用いて画像合成した場合の合成誤差を計算し、それぞれの前記合成誤差の大小を比較することによって合成方法を評価することを特徴とする。

【0016】請求項6に記載の画像処理方法では、請求項1に係る画像処理方法において、前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影に対応した合成方法であることを特徴とする。

【0017】請求項7に記載の画像処理方法では、請求項6に係る画像処理方法において、前記パンニング撮影に応じた合成方法は、前記複数の画像を撮影焦点距離を半径とする仮想円筒面上、又は仮想球面上に座標変換した変換画像を用いることを特徴とする。

【0018】請求項8に記載の画像処理方法は、請求項6に係る画像処理方法において、前記パンニング撮影に応じた合成方法が360°パノラマ画像を生成する場合、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を生成する際に生じる画像のずれを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正工程を有することを特徴とする。

【0019】請求項9に記載の記録媒体は、複数の画像を入力する入力工程と、前記複数の画像を用いて、複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択工程とを実行させるプログラムを、コンピュータで読み取り可能に記録する。

【0020】請求項10に記載の記録媒体では、請求項9に係る記録媒体において、前記選択工程は、前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価工程を有し、前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする。

【0021】請求項11に記載の記録媒体は、請求項10に係る記録媒体において、前記プログラムが前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出工程を実行させるプログラムであることを特徴とする。

【0022】請求項12に記載の記録媒体は、請求項11に係る記録媒体において、前記評価工程は、前記対応点に基づいて、画像合成した場合に生じる合成誤差を計算し、前記合成誤差を所定値と比較することによって合成方法を評価することを特徴とする。

【0023】請求項13に記載の記録媒体は、請求項11に係る記録媒体において、前記評価工程は、前記対応点に基づいて、少なくとも2種類の合成誤差を計算し、

それぞれの前記合成誤差の大小を比較することによって合成方法を評価することを特徴とする。

【0024】請求項14に記載の記録媒体では、請求項9に係る記録媒体において、前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影に対応した合成方法であることを特徴とする。

【0025】請求項15に記載の記録媒体では、請求項14に係る記録媒体において、前記パンニング撮影に応じた合成方法は、前記複数の画像を撮影焦点距離を半径とする仮想円筒面上、又は仮想球面上に座標変換した変換画像を用いることを特徴とする。

【0026】請求項16に記載の記録媒体では、請求項14に係る記録媒体において、前記プログラムは、前記パンニング撮影に応じた合成方法が360°パノラマ画像を生成する場合、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を生成する際に生じる画像のずれを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正工程を実行させるプログラムであることを特徴とする。

【0027】請求項17に記載の画像処理装置は、複数の画像を入力する入力手段と、前記複数の画像を用いて、複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択手段とを有する。

【0028】請求項18に記載の画像処理装置は、請求項17に係る画像処理装置において、前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価手段を有し、前記選択手段は前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする。

【0029】請求項19に記載の画像処理装置は、請求項18に係る画像処理装置において、前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出手段を有することを特徴とする。

【0030】請求項20に記載の画像処理装置では、請求項19に係る画像処理装置において、前記評価手段は、前記対応点に基づいて画像合成した場合に生じる合成誤差を計算し、前記合成誤差を所定値と比較することによって合成方法を評価することを特徴とする。

【0031】請求項21に記載の画像処理装置では、請求項19に係る画像処理装置において、前記評価手段は、前記対応点に基づいて、少なくとも2種類の合成方法それぞれを用いて画像合成した場合の合成誤差を計算し、それぞれの前記合成誤差の大小を比較することによって合成方法を評価することを特徴とする。

【0032】請求項22に記載の画像処理装置では、請求項17に係る画像処理装置において、前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影に対応した合成方法であることを特徴とする。

【0033】請求項23に記載の画像処理装置では、請求項22に係る画像処理装置において、前記パンニング撮影に応じた合成方法は、前記複数の画像を撮影焦点距離を半径とする仮想円筒面上、又は仮想球面上に座標変換した変換画像を用いることを特徴とする。

【0034】請求項24に記載の画像処理装置は、請求項22に係る画像処理装置において、前記パンニング撮影に応じた合成方法が360°パノラマ画像を生成する場合、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を生成する際に生じる画像のずれを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正手段を有することを特徴とする。

【0035】請求項25に記載の画像処理方法は、複数の画像を入力する入力工程と、前記複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出する抽出工程と、前記対応点に基づいて複数の合成方法の中から適切な合成方法を選択する選択工程とを有する。

【0036】請求項26に記載の画像処理方法は、請求項25に係る画像処理方法において、前記複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価する評価工程を有し、前記選択工程は、前記評価に応じて合成方法を選択することを特徴とする。

【0037】請求項27に記載の画像処理方法では、請求項25に係る画像処理方法において、前記複数の合成方法は、少なくとも撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影とに対応した合成方法であることを特徴とする。

【0038】請求項28に記載の画像処理方法は、請求項26に係る画像処理方法において、前記評価工程は、円筒写像変換又は球面写像変換を利用することを特徴とする。

【0039】請求項29に記載の画像処理方法は、請求項25に係る画像処理方法において、前記合成方法は、アフィン変換又はプロジェクション変換を利用することを特徴とする。

【0040】請求項30に記載の画像処理方法は、撮影地点の周りの全方向を撮影した前記複数の画像を合成し、合成画像の両端を合成して360°パノラマ画像を形成する際に生じる画像のずれを、前記合成画像を全体的に歪ませることによって補正する補正工程を有することを特徴とする。

【0041】

【発明の実施の形態】本発明の画像処理方法、装置および記録媒体の実施の形態について説明する。

【0042】[第1の実施形態]図1は第1の実施形態における画像処理装置の構成を示すブロック図である。図において、1は画像合成処理部、100は撮影した画像を入力する画像入力部、104は入力した画像を一時保持する画像メモリ、101は画像メモリ104に保持

された画像間の対応点情報を抽出する対応点抽出部である。

【0043】102は抽出された対応点情報を基に撮影時の撮影方式を判別する撮影方式判別部、103は判別された撮影方式に応じて、各々の画像を適切に合成する合成処理部、105は合成された画像を保持する合成画像メモリである。

【0044】撮影方式判別部102で判別される撮影方式としては、撮影方向を変えずに撮影位置を変えて撮影する並進撮影と、撮影位置を変えずに撮影方向を変えて撮影するパンニング撮影などがある。図2は原稿画像などを撮影する場合の並進撮影を示す図である。カメラを位置1で撮影した後に位置2に移動して再度撮影する。位置1から位置2に移動する際の主な変化には、並進(Δx , Δy)、回転(θ)および倍率差(ここでは、被写体までの距離mとしている)がある。この撮影を並進撮影と呼ぶものとする。

【0045】図3は風景等を撮影する場合のパンニング撮影を示す図である。カメラを位置1、位置2および位置3に設定して撮影する。この際の主な変化には、XYZ各軸回りの回転(ϕ , ψ , θ)がある。特に、カメラを横方向に回転させながら逐次撮影しているので、Y軸回りの回転 ϕ が支配的な変化要因となる。これをパンニング撮影と呼ぶものとする。

【0046】撮影方式判別部102は、本実施形態では撮影方式として並進撮影であるかパンニング撮影であるかを判別する。

【0047】つぎに、上記構成を有する画像合成装置の動作について説明する。図4は画像合成装置の画像合成処理手順を示すフローチャートである。まず、画像入力部100により画像データを入力する(ステップS1)。入力される画像データとしては、カメラにより撮影された画像をA/D変換によりデジタル化したものが用いられるが、カメラで撮影された画像に限らず、記録媒体あるいは記憶素子等に保持された画像を読み込んでよい。

【0048】画像入力部100により入力した画像を画像メモリ104に一時保持する(ステップS2)。2つの画像を入力しているか否かを判別する(ステップS3)。2つの画像を入力している場合、入力した2つの画像を用いて対応点抽出処理を実行する(ステップS4)。図5は対応点抽出処理を概略的に示す図である。画像メモリ104内の画像200Lおよび200Rを用い、次の手順で対応点を抽出する。

- (1) 基準画像200L上の点P1Lを中心としてp×p画素からなるテンプレート201を設定する。
- (2) 参照画像200R上に設定したサーチエリア202内でテンプレート201を移動させながら各移動点における相関値Zmnを数式(1)により生成する。

【0049】

【数1】

$$Z_{mn} = \frac{\sum_x \sum_y f_L(x, y) \cdot f_R(x-m, y-n)}{\sqrt{\sum_x \sum_y f_L(x, y)^2} \sqrt{\sum_x \sum_y f_R(x-m, y-n)^2}}$$

(\sum_x , \sum_y はテンプレート内のすべての画素についての総和を表す)

【0050】(3) 参照画像200R上の各移動点における相関値 Z_{mn} を比較して最大値を与える点を抽出する。

(4) 最大の相関値を与える移動量を(m' , n')とすると、点P1Lの座標を(i, j)として対応点の座標(i', j')は $i' = i - m'$, $j' = j - n'$ の式より定まる。

【0051】対応点抽出部101では、図5の画像200Lに複数のテンプレートを設定して各テンプレートに対する対応点を上記(1)から(4)の手順により抽出する。抽出した対応点は図示しないメモリに保持される。

【0052】ステップS4で抽出された対応点情報を基に撮影方式判別部102は撮影方式の判別を行う(ステップS5)。つづいて、撮影方式の判別について説明する。

【0053】図6は並進撮影およびパンニング撮影により得られる画像間の対応点を模式的に示す図である。同図(A)に示す対応点の座標間の関係は数式(2)に示すアフィン変換により記述できる。

【0054】

【数2】

$$x' = Ax + By + C$$

$$y' = -Bx + Ay + D$$

ここで、(x, y)は同図(A)の画像300L上の座

$$E_2 = \sum [(x' - (Ax + By + C))^2 + (y' - (-Bx + Ay + D))^2]$$

【0059】また、プロジェクション変換の場合、数式(5)の誤差 E_3 を最小にするパラメータ $m_1 \sim m_8$ を算出する。

$$E_3 = \sum [(x' - (m_1x + m_2y + m_3)) ^2 +$$

$$(y' - (m_4x + m_5y + m_6)) ^2]$$

【0061】ステップS12で得られる誤差 E_2 を数式(6)により比較する(ステップS13)。

【0062】

【数6】 $E_2 < Th$

即ち、誤差 E_2 が予め設定したしきい値 Th より小さい場合、アフィン変換つまり撮影方式が並進撮影であると判別する(ステップS15)。一方、誤差 E_2 が予め設定したしきい値 Th 以上である場合、誤差 E_2 を数式(7)により誤差 E_3 と比較する(ステップS14)。

標であり、(x', y')は画像300R上の座標を示す。また、同図(B)に示す対応点の座標間の関係は数式(3)に示すプロジェクション変換により記述できる。

【0055】

【数3】

$$x' = \frac{m_1x + m_2y + m_3}{m_4x + m_5y + 1}$$

$$y' = \frac{m_6x + m_7y + m_8}{m_4x + m_5y + 1}$$

【0056】図7は撮影方式判別部102における撮影方式判別処理手順を示すフローチャートである。まず、対応点抽出部101で得られた対応点情報を図示しないメモリより読み込む(ステップS11)。

【0057】読み込んだ対応点を用いて上記数式(2)および数式(3)により示される各々の変換式を基に最小二乗法による演算処理を行って、画像合成が良好に行われたかを評価するために合成誤差を計算する(ステップS12)。最小二乗法による評価式を以下に示す。アフィン変換の場合、数式(4)の誤差 E_2 を最小にするパラメータA, B, CおよびDを算出する。

【0058】

【数4】

$$E_2 = \sum [(x' - (Ax + By + C))^2 + (y' - (-Bx + Ay + D))^2]$$

【0060】

【数5】

$$E_3 = \sum [(x' - (m_1x + m_2y + m_3)) ^2 +$$

【0063】

【数7】 $E_2 \leq E_3$

即ち、誤差 E_2 が誤差 E_3 以下の場合、アフィン変換つまり並進撮影であると判別し(ステップS15)、誤差 E_3 が誤差 E_2 より小さい場合、プロジェクション変換つまりパンニング撮影であると判別する(ステップS16)。判別結果はパラメータと共に合成処理部103に与えられる。

【0064】ステップS5の判別結果に基づいて合成処

理を行う（ステップS6）。図8は合成画像メモリ105を展開した合成処理を示す図である。同図（A）は並進撮影と判別された場合の合成処理を示し、同図（B）はパンニング撮影と判別された場合の合成処理を示している。

【0065】合成処理部103は次の手順で合成処理を行う。

（1）合成パラメータを基に画像間のつなぎ目位置Sを設定する。

（2）画像メモリ104より画像200Lを読み出し、つなぎ目Sの左側の領域を合成画像メモリ105に書き込む。

（3）画像200Rを基につなぎ目位置Sの右側の領域を合成画像メモリ105に書き込む。同図（A）の点P1(x, y)に対応する画像200R上の座標(x', y')を数式（2）により算出する。また、同図（B）の点P2(x, y)に対応する画像200R上の座標を数式（3）により算出する。

（4）対応する画像200R上の座標(x', y')における画素値を前記点P1(x, y)あるいは点P2(x, y)の画素値として書き込む。これにより合成処理が実行される。

【0066】尚、上記（3）の手順で対応する座標(x', y')が小数点を含む場合、公知の補間処理を用いて画素値を生成してもよい。

【0067】図4のステップS1～S6の処理が完了すると、図8に示すように合成画像が合成画像メモリ105に書き込まれる。

【0068】第1の実施形態の画像合成装置によれば、撮影方式を画像だけから判別し、判別結果に基づいて最適な合成処理を施すので、ユーザーが撮影方式を記憶する必要がなく、しかも常に高画質の合成画像を得ることができる。

【0069】尚、合成方法が撮影方式と対応していないなくても、合成誤差が十分に小さい場合、その合成方法によって画像合成されることになるが、この場合も適切な合成方法を選択しているので、何ら問題はない。

【0070】又、合成パラメータの生成等においては、一方の画像を他方に対して一画素ずつずらしたり、又は変形させることにより重なり部分の相関値を計算して求めることもできる。さらに、対応点の抽出を行って、対応点の情報を利用した方が計算が少なくて済むので、処理時間の短縮を図ることができる。

【0071】[第2の実施形態] 図9は第2の実施形態における画像処理装置の構成を示すブロック図である。前記第1の実施形態と同一の構成要素については同一の符号を付してその説明を省略する。

【0072】第2の実施形態の画像処理装置において特徴的部分は、焦点距離入力部106、画像変換部109、撮影方式判別部107および合成処理部108であ

る。

【0073】焦点距離入力部106は撮影時の焦点距離を入力するものである。焦点距離の入力は、ユーザーが数値をキーボード等で入力することにより行ってもよいし、複数の値の中から選択してもよい。また、撮影時に画像と共に焦点距離情報を記録し、記録した情報を焦点距離入力部106が読み込むようにしててもよい。

【0074】画像変換部109は焦点距離を用いて画像データを変換する。変換は円筒写像変換処理である。対応点抽出部1010、1011は、画像間の対応点を抽出する。抽出処理方式は前記第1の実施形態と同様である。

【0075】撮影方式判別部107は前記第1の実施形態と同様に撮影方式として、並進撮影かパンニング撮影かを判別する。但し、評価方式が前記第1の実施形態とは異なる。合成処理部108は判別された撮影方式に基づいて画像を合成する。

【0076】上記構成を有する第2の実施形態における画像処理装置の動作について説明する。前記第1の実施形態と同様の処理については同一の符号を付すことによりその説明を省略する。

【0077】画像変換部109は画像メモリ104に記憶された画像データを焦点距離入力部106により得られる焦点距離を基に円筒写像変換する。図10は画像変換部109における円筒写像変換処理を示す図である。

【0078】図において、200は画像メモリ104により読み込んだオリジナル画像であり、201は円筒写像変換後の画像である。円筒写像前の座標を(x, y)とし、円筒写像後の座標を(φ, v)とすると、数式(8)に示す関係となる。

【0079】

【数8】

$$x = f \tan \phi$$

$$y = \frac{\sqrt{x^2 + f^2}}{f} v$$

【0080】画像変換部109では、数式(8)にしたがって画像を変換する。図11は変換後の画像を概略的に示す図である。第2の実施形態における画像合成装置の画像合成処理部2は、オリジナル画像間の対応点抽出処理を対応点抽出部1010で行い、円筒写像変換画像を用いた対応点抽出処理を対応点抽出部1011で実行する。従って、2組の対応点ペアが生成される。

【0081】撮影方式判別部107では、対応点抽出部1010、1011において生成された対応点情報を用いて撮影方式の判別を行う。

【0082】図12は撮影方式判別部107における撮影方式判別処理手順を示すフローチャートである。まず、対応点抽出部1010、1011において得られた対応点情報を図示しないメモリから読み込む（ステップ

S 2 1)。

【0083】読み込んだ対応点を用いて上記数式(2)により示される各々の変換式を基に最小二乗法による演算処理を行う(ステップS 2 2)。

【0084】尚、ここで数式(2)だけを用いる理由は、パンニング撮影で撮影された画像であっても、円筒写像変換した画像はアフィン変換で座標変換するためである。つまり、円筒写像変換した画像としない画像とを用意し、それぞれの合成誤差を数式(2)を用いて計算すれば、適切な合成方法を選択できるのである。

【0085】第2の実施形態の処理では、画像変換部109において円筒写像変換した画像を用いているため、

$$E_4 = \sum [(x_o' - (A_0 x_o + B_0 y_o + C_0))^2 +$$

$$(y_o' - (-B_0 x_o + A_0 y_o + D_0))^2]$$

$$E_5 = \sum [(x_s' - (A_s x_s + B_s y_s + C_s))^2 +$$

$$(y_s' - (-B_s x_s + A_s y_s + D_s))^2]$$

【0088】次に、ステップS 2 2で得られる誤差E 4がしきい値T hより小さいか否かの比較(E 4 < T h)を行う(ステップS 2 3)。即ち、誤差E 4が予め設定したしきい値T hより小さい場合、撮影方式が並進撮影であると判別して並進撮影に対応した合成方法を選択する(ステップS 2 5)。

【0089】次に、誤差E 4がしきい値T h以上である場合、誤差E 4が誤差E 5以下であるか否かの比較(E 4 <= E 5)を行う(ステップS 2 4)。そして、誤差E 4が誤差E 5以下の場合、並進撮影であると判別し(ステップS 2 5)、誤差E 5が誤差E 4より小さい場合、パンニング撮影であると判別とし、それぞれの判別に応じた合成方法を選択して(ステップS 2 6)、処理を終了する。判別結果はパラメータと共に合成処理部108に与えられる。

【0090】合成処理部108の動作は基本的には前記第1の実施形態と同様である。前記第1の実施形態と異なる動作として、撮影方式判別部107は、パンニング撮影と判別された場合、画像メモリ104からオリジナルの画像を読み込み、画像変換部109と同様の処理により円筒写像変換画像に変換した後、上記パラメータA_s, B_s, C_s, D_sを用いて合成画像メモリ105に画素値を書き込む。

【0091】図13はパンニング撮影であると判別された場合の合成画像を示す図である。ここで、画像合成の際に再度円筒写像変換処理を実行しているが、画像変換部109は生成した合成画像を画像メモリ104に保持しておき、合成処理部108が保持されている円筒写像変換画像を読み出して合成することも可能である。

並進撮影およびパンニング撮影のいずれの場合も数式

(2)のアフィン変換で座標変換を表すことができる。

【0086】最小二乗法による評価式を数式(9)に示す。オリジナル画像間の対応点抽出で得られた対応点ペアを(x_o, y_o) - (x_{o'}, y_{o'})とし、円筒写像変換画像間の対応点抽出で得られた対応点ペアを(x_s, y_s) - (x_{s'}, y_{s'})として、数式(9)の誤差E₄およびE₅を最小にするパラメータA₀, B₀, C₀, D₀およびA_s, B_s, C_s, D_sを算出する。

【0087】

【数9】

【0092】尚、パンニング撮影での合成画像の画角があまり大きくなない場合、第1の実施形態のプロジェクション変換をして画像を合成した方が良好な場合がある。このような場合には、パンニング撮影の判定の後に、画角に応じて合成方法を切り換えてよい。

【0093】また、これまでパンニング撮影時に一方向(例えば左右方向)のみで撮影方向を変えていたが、二方向以上(例えば上下左右方向)で撮影方向を変えた場合には、周知の球面写像変換を利用する方が好ましく、このような場合でも、合成方法を切り換えるようにしてもよい。

【0094】[第3の実施形態] 図14は第3の実施形態における画像処理装置の構成を示すブロック図である。第3の実施形態ではn枚画像の合成に対応した処理を行うことに特徴を有する。尚、第3の実施形態における画像合成処理部は前記第1の実施形態の画像合成処理部1と同様の構成を有する。

【0095】図において、111はn枚画像統合部であり、n枚の画像を合成するための各種情報を演算により生成して保持する。112は焦点距離推定部であり、焦点距離の推定を行う。したがって、第3実施形態では焦点距離が未知の場合でも対応可能である。但し、焦点距離が既知である場合、別途入力手段を設けて焦点距離の値を入力してもよい。113はメイン画像メモリであり、n枚の画像情報を保持している。114はn枚画像合成分であり、n枚の画像を合成して1枚のパノラマ画像を生成する。

【0096】図15および図16は第3の実施形態における画像合成処理手順を示すフローチャートである。ま

ず、メイン画像メモリ113より2つの画像を画像合成処理部1に読み込む(ステップS31)。尚、画像枚数は図示しない手段によりn画像統合部111が保持しているものとする。

【0097】画像合成処理部1は前記第1の実施形態と同様の方式により2つの画像を合成する(ステップS32)。ここで、合成画像メモリ105に保持されている合成画像を図示しない表示部に表示し、ユーザが合成結果を確認するようにすることも可能である。また、各画像間の対応点座標データ、合成パラメータおよび撮影方式に関する情報はn画像統合部111に保持される。

【0098】n枚の画像間の合成処理が終了したか否かを判別する(ステップS33)。n枚の画像間の合成処理が終了していない場合、ステップS31に戻って処理を繰り返す。一方、n枚の画像間の合成処理が終了している場合、n画像統合部111に保持されているn-1個の撮影方式の判別結果情報をチェックし、多数決によりn枚の画像間の撮影方式を並進撮影であるかパンニングであるか決定する(ステップS34)。

【0099】ステップS34で決定した撮影方式の判別結果を判別する(ステップS35)。即ち、並進撮影であると判別された場合、n画像統合部111に保持している各画像間の対応点情報を順次読み出し、式(2)にしたがって最小二乗法によりアフィン変換パラメータAi, Bi, Ci, Diを算出する(ステップS36)。

$$M = F R F^{-1}$$

ここで、

$$R = \begin{bmatrix} \cos\phi \cos\theta & \sin\phi \cos\theta + \cos\phi \sin\theta & \sin\phi \sin\theta - \cos\phi \sin\theta \\ -\sin\phi \cos\theta & \cos\phi \cos\theta - \sin\phi \sin\theta & \cos\phi \sin\theta + \sin\phi \cos\theta \\ \sin\phi & -\cos\phi \sin\theta & \cos\phi \cos\theta \end{bmatrix}$$

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/f \end{bmatrix}$$

【0105】式(3)にしたがって座標変換マトリクスを記述すると、式(11)に示すようになる。

【0106】

【数11】

$$M = \begin{bmatrix} m_1 & m_2 & m_3 \\ m_4 & m_5 & m_6 \\ m_7 & m_8 & 1 \end{bmatrix}$$

$$f = \sqrt{\frac{m_1^2 + m_4^2 - m_2^2 - m_5^2}{m_8^2 - m_7^2}}$$

但し $m_8 \neq m_7$,

あるいは、

$$f = \sqrt{\frac{-m_1 m_2 - m_4 m_5}{m_6 m_7}}$$

但し $m_6 \neq 0$ かつ $m_7 \neq 0$

【0100】算出したアフィン変換パラメータを、画像1を基準とした合成パラメータ A_i' , B_i' , C_i' , D_i' に変換する(ステップS37)。図17は合成パラメータの変換の後、n枚の画像を繋げた様子を示す図である。

【0101】変換した合成パラメータ A_i' , B_i' , C_i' , D_i' を用いて、n画像合成部114により図17に示すように式(2)の座標変換に基づいて各点の画素値を生成してメイン画像メモリ113に書き込む(ステップS38)。画素値の生成方式は前記第1の実施形態と同様である。

【0102】一方、ステップS35でパンニング撮影であると判別された場合、360度合成であるかを確認するメッセージを図示しない表示部に表示する(ステップS39)。360度合成であるか否かを判別する(ステップS40)。360度合成でない場合、焦点距離推定部112において以下的方式により焦点距離を推定する(ステップS41)。

【0103】図3に示すようにパンニング撮影はXYZ軸回りの回転(ϕ , ψ , θ)により視野を変えて撮影する。したがって、各画像間の座標変換マトリクスMは、式(10)により表される。

【0104】

【数10】

【0107】そして、式(10)および式(11)より式(12)に示す関係が成り立つ。

【0108】

【数12】

【0109】したがって、焦点距離推定部112においては数式(12)を用いて焦点距離を推定する。この場合のパラメータ $m_1 \sim m_n$ は、n画像統合部111に保持されているパンニング撮影と判別された場合のパラメータを用いる。また、パラメータの組は複数存在するので、各パラメータにより得られる焦点距離 f_k の中央値を用いる。推定された焦点距離 f はn画像統合部111に保持される。

【0110】生成されたパラメータ f を用いてn画像合部114は合成画像を生成する(ステップS42)。第2の実施形態に示すように、合成画像を円筒写像変換画像に変換し、図13に示すようにn画像の合成画像を生成してメイン画像メモリ113に書き込む。

【0111】一方、ステップS40で360度合成である場合、1枚目とn枚目の画像が重複することになるので、1枚目の画像とn枚目の画像間の座標変換パラメータ推定を実行する(ステップS43)。これは、メイン画像メモリ113より1枚目およびn枚目の画像を読み出し、合成画像処理部1で前述した処理を実行することにより得られる。生成されるパラメータ等の情報はn画像統合部111に保持される。

【0112】焦点距離推定部112で焦点距離を推定する(ステップS44)。図18は各画像における視野角を示す図である。各画像における視野角を ω_k とすると、数式(13)により視野角 ω_k は得られる。

【0113】

【数13】 $\omega_k = \tan^{-1} (x_k / f)$

ここで、 x_k は画像間の重複領域の中心線Sを求めることにより得られる。図19は画像間の重複領域の中心線Sを示す図である。したがって、n画像統合部111において各画像間の重複領域を座標変換パラメータを基に算出し、上記 x_k を求める。

【0114】n枚の画像で360度の視野をカバーしているので、図18に示すように ω_1 から ω_n で360度(2π)となる。これを表すと数式(14)が得られる。

【0115】

【数14】

$$2\pi - \sum \{ 2\tan^{-1} (x_k / f) \} = 0$$

【0116】数式14をニュートン法等を用いて解くことにより焦点距離 f を推定する。推定した焦点距離 f は、n画像統合部111に保持する。また、n画像統合部111は各画像間の対応点座標を焦点距離 f を基に円筒写像変換し、変換した対応点座標を用いて数式(2)にしたがってパラメータを生成する。さらに生成したパラメータを基準画像(例えば画像1)を基にした値に変換して全画像合成に用いる。

【0117】以上により、第2の実施形態の焦点距離 f の値も画像情報のみから自動的に得ることができる。

【0118】360度合成の結果、1枚目とn枚目のつなぎ目が滑らかとなるような変換処理を行う(ステップS45)。図20は変換処理前の合成画像を示す図である。変換処理を行わないと、1枚目の画像とn枚目の画像の夫々の画像において設定される基準線がずれたままとなる。

【0119】図21は変換処理後の合成画像を示す図である。1枚目の画像とn枚目の画像の夫々の画像において設定される基準線が一致するように変換されている。図22は変換処理を概略的に示す図である。

【0120】図22に示すように、全周の始点 P_1 と終点 P_N を設定し、点 P_N において画像1の基準線と画像nの基準線が一致するように画像を変換する。この場合、点 P_N における基準線のズレはDであり、始点 P_1 と終点 P_N 間はH画素であるので、始点 P_1 を合成画像における水平方向の始点とすると、数式(15)により得られる値 $d_v(x)$ 分だけ垂直方向の書き込み座標をシフトする。

【0121】

【数15】

$$d_v(x) = \frac{D}{H} x$$

【0122】n画像統合部111は数式(15)の係数 D/H を生成して保持する。n画像統合部114は合成画像の生成を行う(ステップS46)。合成画像生成の際、数式(8)により円筒写像変換処理および数式(15)の変換処理を実行しながら合成画像の画素値を生成し、メイン画像メモリ113に書き込む。

【0123】このように、パンニング方向に対して一定の割合で画像を歪ませることにより、全体的に画像を歪ませてそれを目立たなくすることができます。

【0124】図23は生成される合成画像を概略的に示す図である。合成画像は図示しない表示部に表示される。また、上記処理を施すことにより、円筒状にずれのない360度全周画像が自動的にマッピングされた画像が生成される。図24は円筒状に360度全周画像がマッピングされた画像の生成を示す図である。

【0125】【第4の実施形態】図25は第4の実施形態における画像処理装置が実現されるコンピュータシステムの構成を示すブロック図である。第4の実施形態では、前記第1実施形態における画像合成処理の内容をプログラム化して記録媒体に記録し、コンピュータシステム上で動作するようにされている。

【0126】図において、120は各種データを保持するメモリ、121はCPU、122は記録媒体の情報を再生する再生部、123は表示部、124は記録媒体である。

【0127】図26は第4の実施形態における画像合成処理手順を示すフローチャートである。この処理プログラムは記録媒体124に格納されており、CPU121

によって実行される。まず、ユーザが合成に用いる画像を選択する（ステップS51）。各画像間の配置をユーザにより設定する（ステップS52）。配置に基づいて隣接する2つの画像をメモリ120に読み込む（ステップS53）。

【0128】読み込んだ画像間の対応点を抽出する（ステップS54）。対応点情報に基づいて撮影方式を判別する（ステップS55）。判別された撮影方式に基づいて最適な合成処理方式を設定し、合成パラメータを生成する（ステップS56）。

【0129】合成パラメータに基づいて2つの画像を合成する（ステップS57）。合成した画像を表示する（ステップS58）。隣接する2画像間の合成が終了したか否かを判別する（ステップS59）。

【0130】2画像間の合成が終了していない場合、ステップS53に戻って2画像の合成処理を繰り返す。一方、2画像間の合成処理が終了している場合、各パラメータを基準画像に対する値に変換する。変換した合成パラメータに基づいて全画像を合成する（ステップS61）。尚、各ステップの処理内容は前述した各実施形態と同様である。

【0131】尚、記録媒体としては、ROMなどのメモリに限らず、例えばフロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、CD-R、DVD、磁気テープ、不揮発性のメモリカードなどを用いることができる。

【0132】また、本発明は、上記実施形態に限らず、特許請求の範囲に記載された範囲内で様々な変形、応用が可能である。

【0133】

【発明の効果】本発明によれば、画像だけを利用して自動的に合成方法を選択することができる。また、画像を用いて撮影方法を判別し、撮影方法に応じた画像合成を行うことにより、撮影方法に応じてより高精度な画像合成を行うことができる。さらに、複数の合成方法のうち少なくとも1つの合成方法に基づいた画像合成を評価して、適切な合成方法を選択することができる。また、複数の画像が有する重複領域内において対応点を抽出してより正確に合成方法を選択することができる。さらに、円筒写像変換や球面写像変換を用いることにより、並進撮影かパンニング撮影かの判別をより容易にすることができます。また、360°パノラマ画像をより高精度に、かつ自動的に合成できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1の実施形態における画像処理装置の構成を示すブロック図である。

【図2】原稿画像などを撮影する場合の並進撮影を示す図である。

【図3】風景等を撮影する場合のパンニング撮影を示す図である。

【図4】画像合成装置の画像合成処理手順を示すフローチャートである。

【図5】対応点抽出処理を概略的に示す図である。

【図6】並進撮影およびパンニング撮影により得られる画像間の対応点を模式的に示す図である。

【図7】撮影方式判別部102における撮影方式判別処理手順を示すフローチャートである。

【図8】合成画像メモリ105を展開した合成処理を示す図である。

10 【図9】第2の実施形態における画像処理装置の構成を示すブロック図である。

【図10】画像変換部109における円筒写像変換処理を示す図である。

【図11】変換後の画像を概略的に示す図である。

【図12】撮影方式判別部107における撮影方式判別処理手順を示すフローチャートである。

【図13】パンニング撮影であると判別された場合の合成画像を示す図である。

【図14】第3の実施形態における画像処理装置の構成を示すブロック図である。

20 【図15】第3の実施形態における画像合成処理手順を示すフローチャートである。

【図16】図15につづく第3の実施形態における画像合成処理手順を示すフローチャートである。

【図17】合成パラメータの変換の後、n枚の画像を繋げた様子を示す図である。

【図18】各画像における視野角を示す図である。

【図19】画像間の重複領域の中心線Sを示す図である。

30 【図20】変換処理前の合成画像を示す図である。

【図21】変換処理後の合成画像を示す図である。

【図22】変換処理を概略的に示す図である。

【図23】生成される合成画像を概略的に示す図である。

【図24】円筒状に360度全周画像がマッピングされた画像の生成を示す図である。

【図25】第4の実施形態における画像処理装置が実現されるコンピュータシステムの構成を示すブロック図である。

40 【図26】第4の実施形態における画像合成処理手順を示すフローチャートである。

【符号の説明】

1 第1の実施形態の画像合成処理部

2 第2の実施形態の画像合成処理部

100 画像入力部

101、1010、1011 対応点抽出部

102、107 撮影方式判別部

103 合成処理部

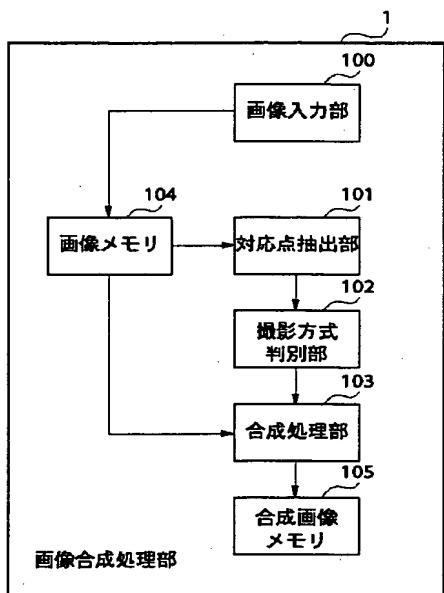
104 画像メモリ

105 合成画像メモリ

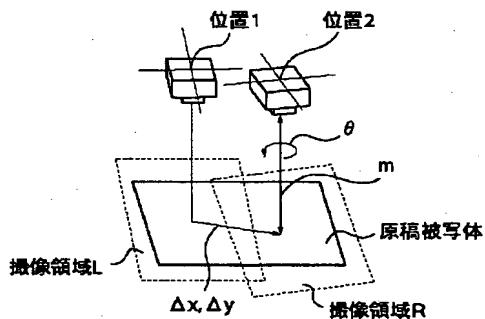
106 焦点距離入力部
109 画像変換部
111 n 画像統合部
112 焦点距離推定部

113 メイン画像メモリ
114 n 画像合成部
121 CPU
124 記録媒体

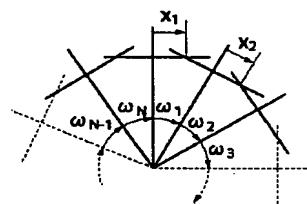
【図1】



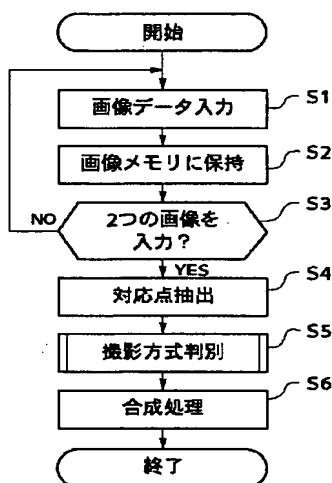
【図2】



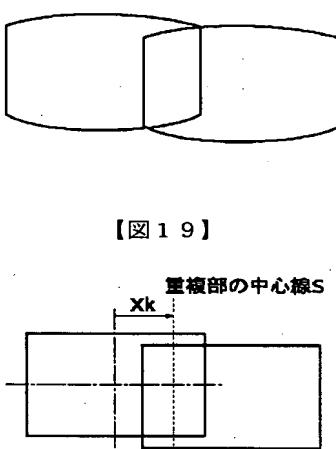
【図18】



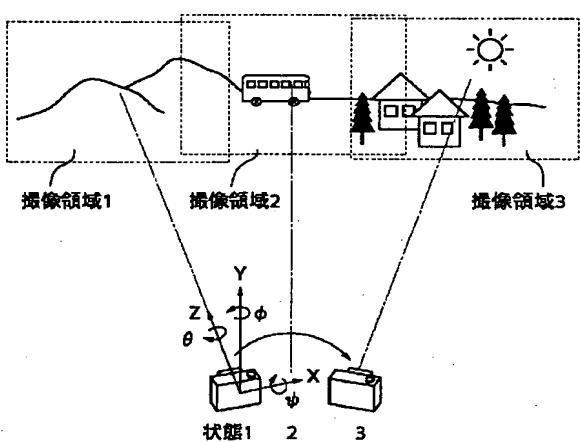
【図4】



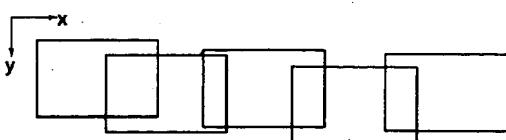
【図13】



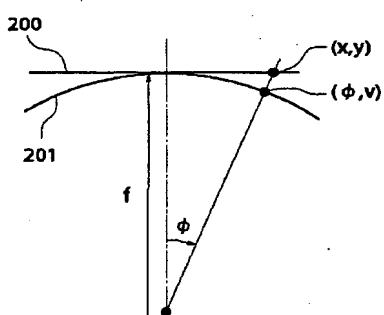
【図3】



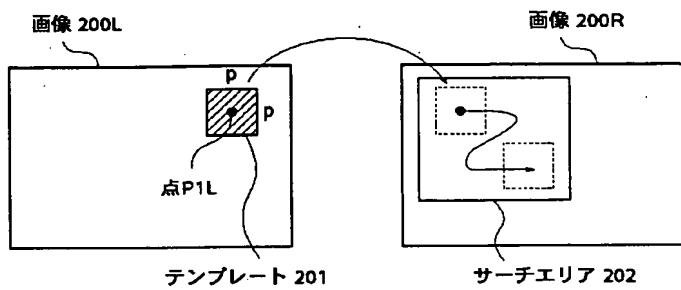
【図17】



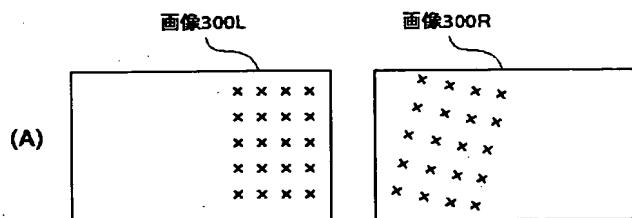
【図10】



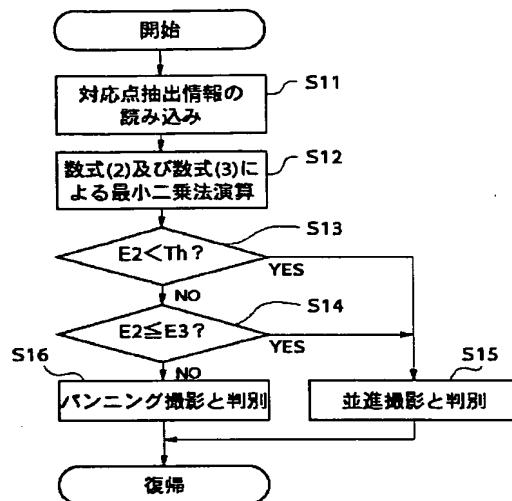
【図5】



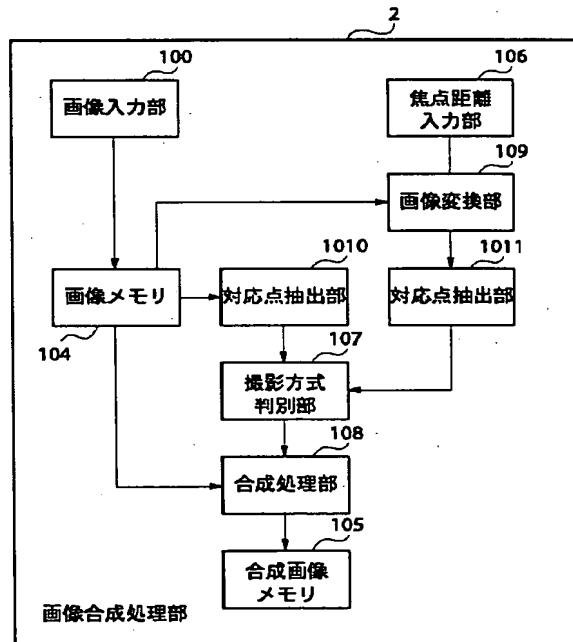
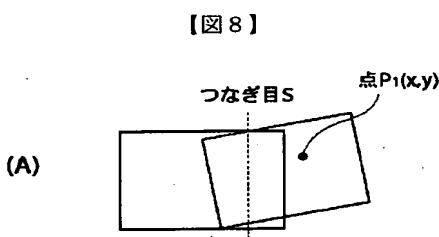
【図6】



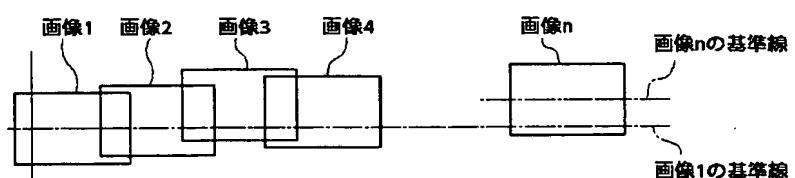
【図7】



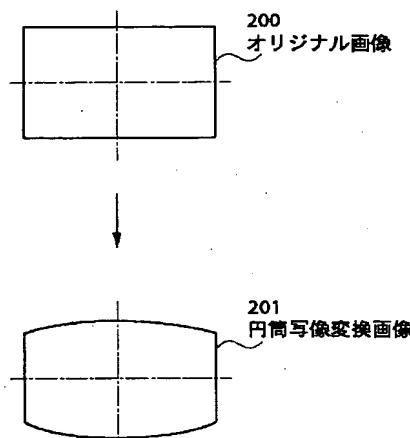
【図9】



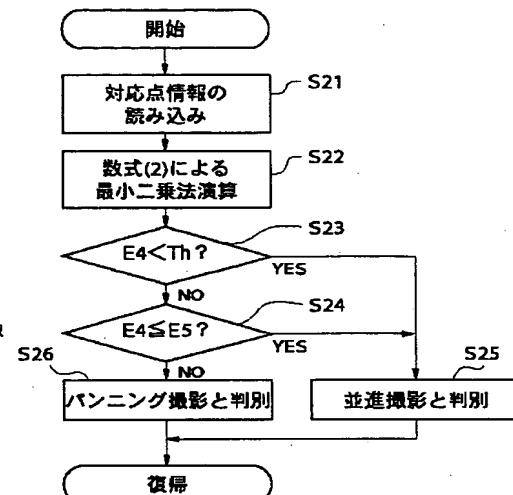
【図20】



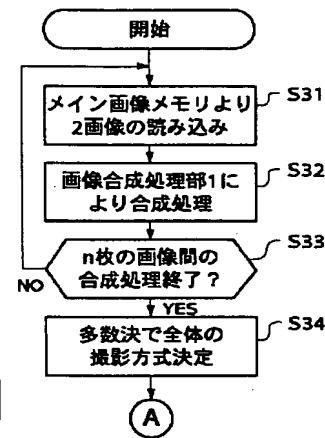
【図11】



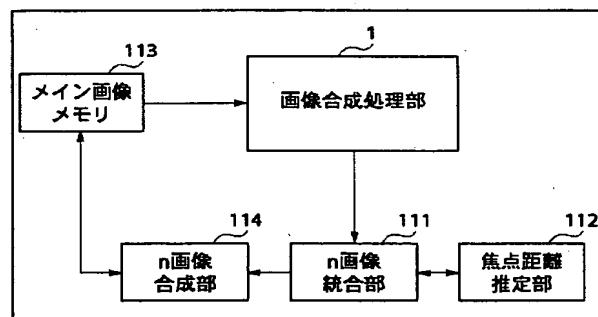
【図12】



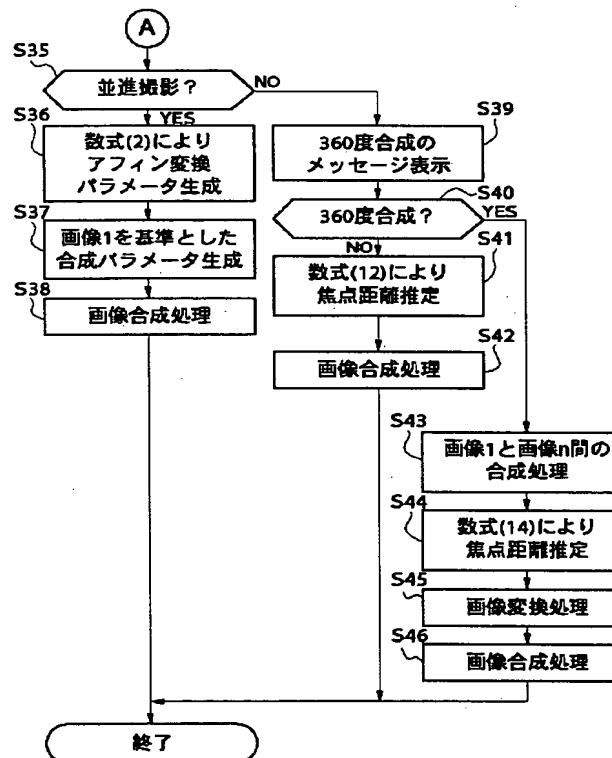
【図15】



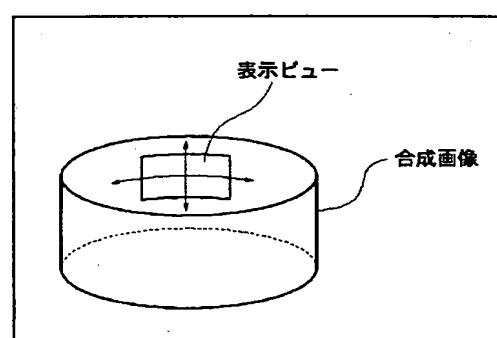
【図14】



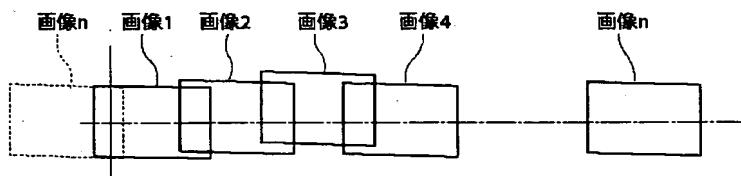
【図16】



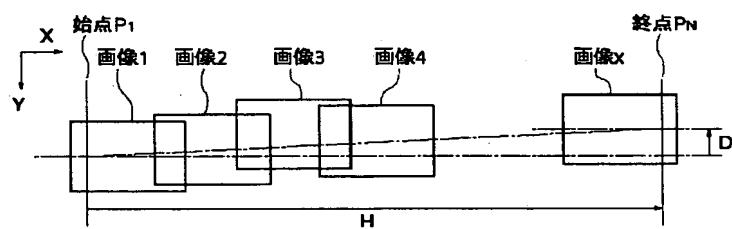
【図24】



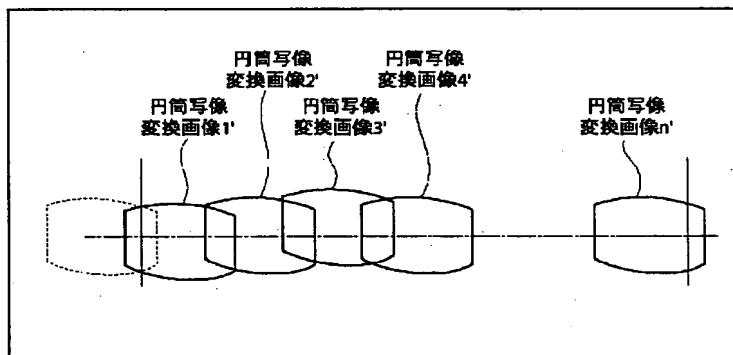
【図21】



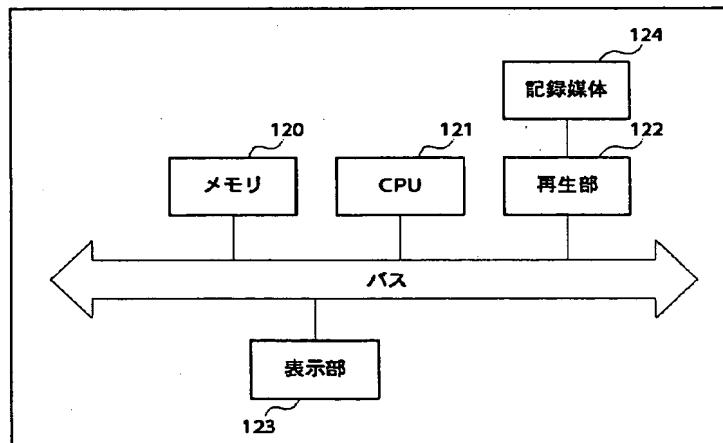
【図22】



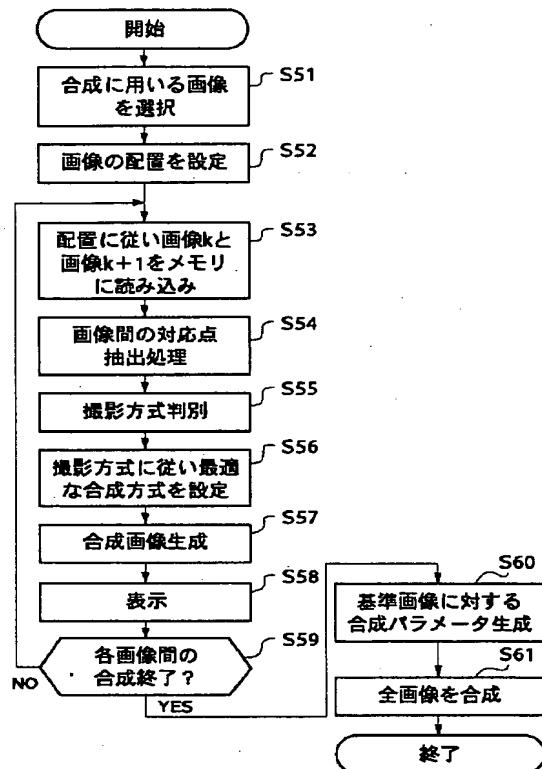
【図23】



【図25】



【図26】



フロントページの続き

(72)発明者 滝口 英夫

東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ
ノン株式会社内